

Referat banefordeling Trondheim vinter 2016-17

20.okt kl 1400-1510.

Deltok: Se vedlagt deltakerliste

1. Rammer og drift av anleggene.

Eberg KG:

- Lys på til kl 2310
- Brøytes kun på dagtid mandag-fredag. Kveldsbruk og helgebruk avhenger av vær.
- TK går kontakter landhockey for å prøve å løse innmeldt behov: skur m/tak, bedre nett mm.
- TK satses på å etablere løpende oversikt på nett som viser tidspunkt for siste brøyting slik at brukerne enkelt kan sjekke dersom de er i tvil om banen er ok.

Lade KG stor:

- Lys på til kl 2310
- Driftspersonell ønsker varsel dersom rammetid ikke blir brukt.
- Brøyting tilpasses faktisk behov. Se sak 2 – rammetid).
- Ved store snøfall kan innebærer at banen ikke alltid vil være tilgjengelig iht tildeling.
- TK satses på å etablere løpende oversikt på nett som viser tidspunkt for siste brøyting slik at brukerne enkelt kan sjekke dersom de er i tvil om banen er ok.
- Resultattavle settes opp til våren. Ikke behov i vinter.

Lade KG 4:

- Fotball kan benytte banen helt fram til første snøfall. NFF melder behov og avklarer lys på banen med TK.

Lade gressbane (der rugby spiller kamp)

- Rugby foretrekker å spille kampene på gressbane. TK i samarbeid med Rugby ser på muligheten til å lage hull/fester for stolper til bruk i kamp. (tiltak våren 2017)

Alle anlegg:

- Banene skal IKKE benyttes ubrøytet etter snøfall.

2. Vedta rammefordeling baner.

- Se vedlagt vedtatt rammefordeling vinter 2016-17.
- Gjelder fra 1.nov >påske 2017.
- Alle idretter vurderer om deres rammetid vil bli benyttet iht tildeling og melder snarest tilbake til TK m/kopi til IRT evt tid som ikke vil bli benyttet fast i vintersesongen. Brøyting tilpasses behov evt redusert behov.

3. Vedta arrangementsliste. TK

- Se vedlagt vedtatt arrangementsliste vinter 2016-17.
- Endringer i arrangementslista kan kun skje etter dialog med de som eier rammetiden / har tildelt anlegget til annet arrangement i kollisjon.

4. Evt. IRT

- IRT kaller inn til bf-møte sommer 2017 rundt midten av jan 17.

20.okt 16

Bjørn Kilskar / IRT
Referent